







SOMMAIRE

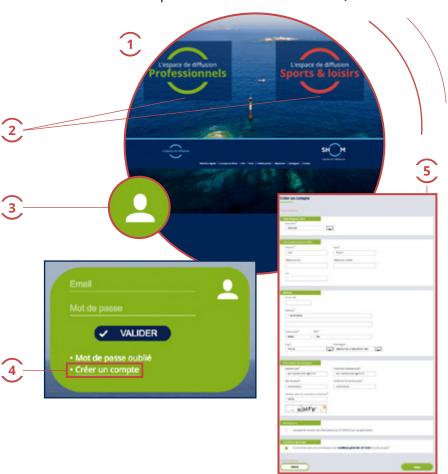
. 4
. 5
6
. 7
. 8
. 9
10
11
12
13
14

1. CRÉER UN COMPTE DATA.SHOM.FR 1/2



Créer un compte (ou abonnement) data.shom.fr permet d'enregistrer ses cartes afin de les ouvrir plus tard. La création du compte se fait via l'espace de diffusion du Shom. Le compte est gratuit (malgré l'icône « Abonné »).

- Créer un compte diffusion.shom.fr
- Se connecter à diffusion.shom.fr
- Créer un compte Dessin data.shom.fr (Dessin = création de cartes sur data.shom.fr)



Créer un compte diffusion.shom.fr

- 1 Via un navigateur, se connecter à http://diffusion.shom.fr
- 2 Cliquer sur un des deux espaces (aucune importance pour la création du compte).
- 3 Cliquer sur l'icône en forme de silhouette.
- 4 Cliquer sur « Créer un compte ».
- 5 Remplir les champs obligatoires. Le type d'espace client n'est ici pas important.
- 6 Vous allez recevoir un mail de confirmation de l'espace de diffusion.
- Cliquer sur le lien de confirmation du mail.
- 8 Celui-ci vous amène sur l'espace de diffusion, vous êtes connecté.
- 9 Vos initiales se mettent sous l'icône en forme de silhouette pour vous indiquer que vous êtes connecté.
- 19 Vous recevez un mail qui vous informe que votre inscription s'est bien passée.





1. CRÉER UN COMPTE DATA.SHOM.FR 2/2











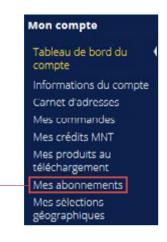
Créer un compte Dessin data.shom.fr

- 1 Se connecter sur diffusion.shom.fr, cliquer sur un des deux espaces (vert ou rouge), puis sur la silhouette et rentrer les identifiants créés p. 3.
- 2 Entrer cette URL dans la barre de navigation du navigateur web:

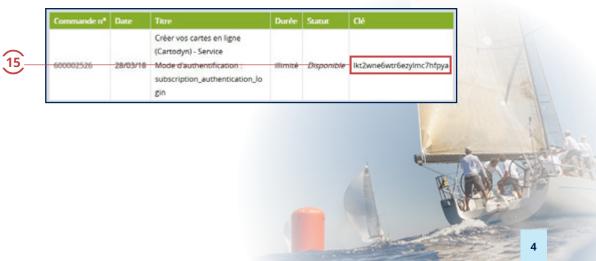
http://diffusion.shom.fr/pro/ inscription-dessin.html

- 3 Cliquer sur « S'abonner au service ».
- 4 Entrer un nom d'utilisateur et un mot de passe (à confirmer) différents de l'espace de diffusion. Le nom d'utilisateur ne doit pas être une adresse mail.
- 5 Cliquer sur l'icône panier.

- 6 Cliquer sur « Commander » (normalement le prix est de 0 pour Créer vos cartes en ligne).
- Cocher « l'accepte les Conditions Générales... », puis cliquer sur « Continuer ».
- 8 Cliquer sur « Continuer ».
- Ocliquer sur « Continuer ».
- 10 Cliquer sur « Paiement ».
- 11 Le compte est créé.
- 13 Cliquer sur la silhouette.
- 13 Cliquer sur « Mon espace client ».
- 14 Cliquer sur « Mes abonnements ».
- 15 La clé est affichée dans votre espace.



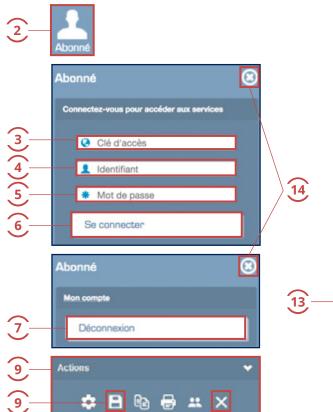
14





2. ENREGISTRER SA CARTE DANS DATA.SHOM.FR





- 1 Se connecter sur http://data.shom.fr.
- Cliquer sur l'icône « Abonné » dans le menu latéral gauche.
- 3 Entrer la clé d'accès créée p. 4 : série de 24 chiffres et lettres.
- 🗿 Entrer le nom d'utilisateur créé p. 4 (ne pas confondre avec celui de l'espace de diffusion qui est une adresse mail).



- 5 Entrer le mot de passe créé p. 4.
- 6 Cliquer sur « Se connecter ».
- 7 Un bouton « Déconnexion » apparaît.
- **8** Vous pouvez créer une carte (voir Guide simple).
- 9 D'autres icônes sont apparues par rapport au mode déconnecté.
- 10 Cliquer sur l'icône « Enregistrer la carte ».
- 11 Entrer un titre et une description pour la carte.
- 12 Fermer la carte.
- 13 La liste de vos cartes apparaît, cliquer sur une de celles-ci pour l'ouvrir.



Fermer le panneau latéral de gauche : 14

Fermer une carte: 12 Certaines fonctionnalités de data.shom.fr (les prévisions notamment).



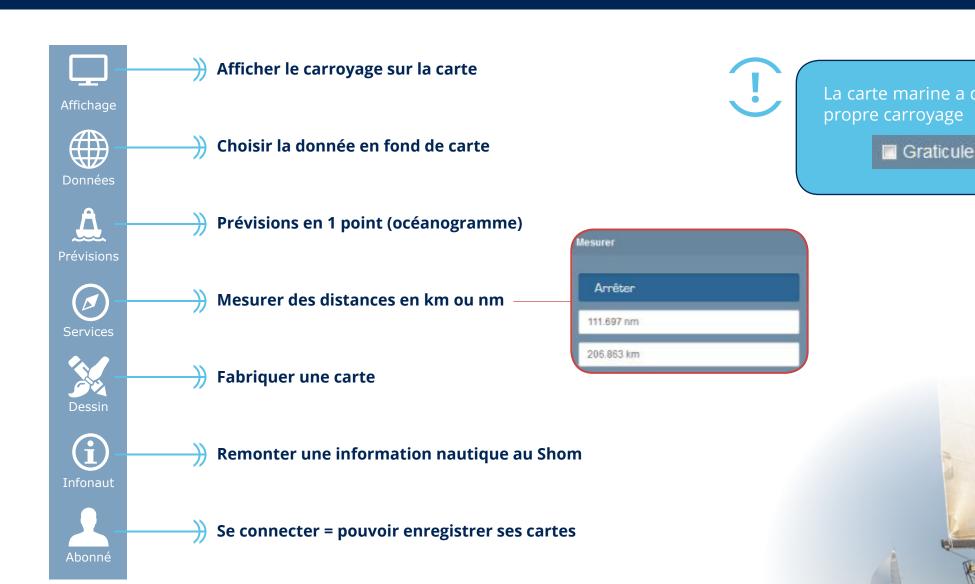
Ne pas confondre les identifiants de :

http://diffusion.shom.fr —) identifiant = adresse mail et de

http://data.shom.fr —) identifiant sans caractère spécial lié à une clé

3. MENU LATÉRAL GAUCHE

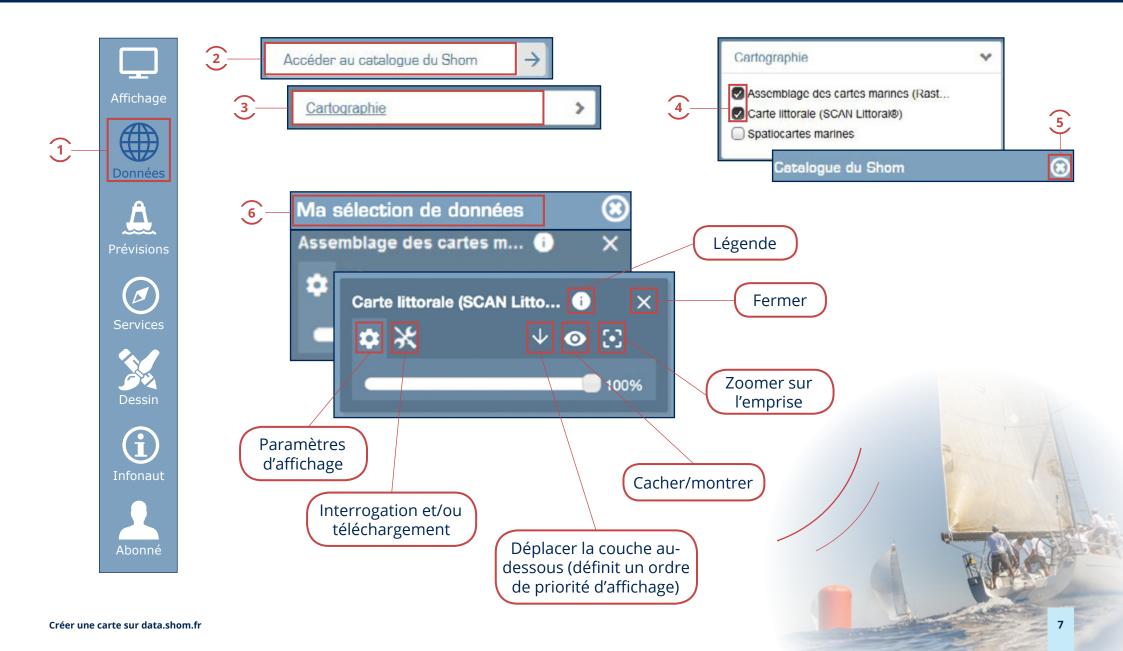






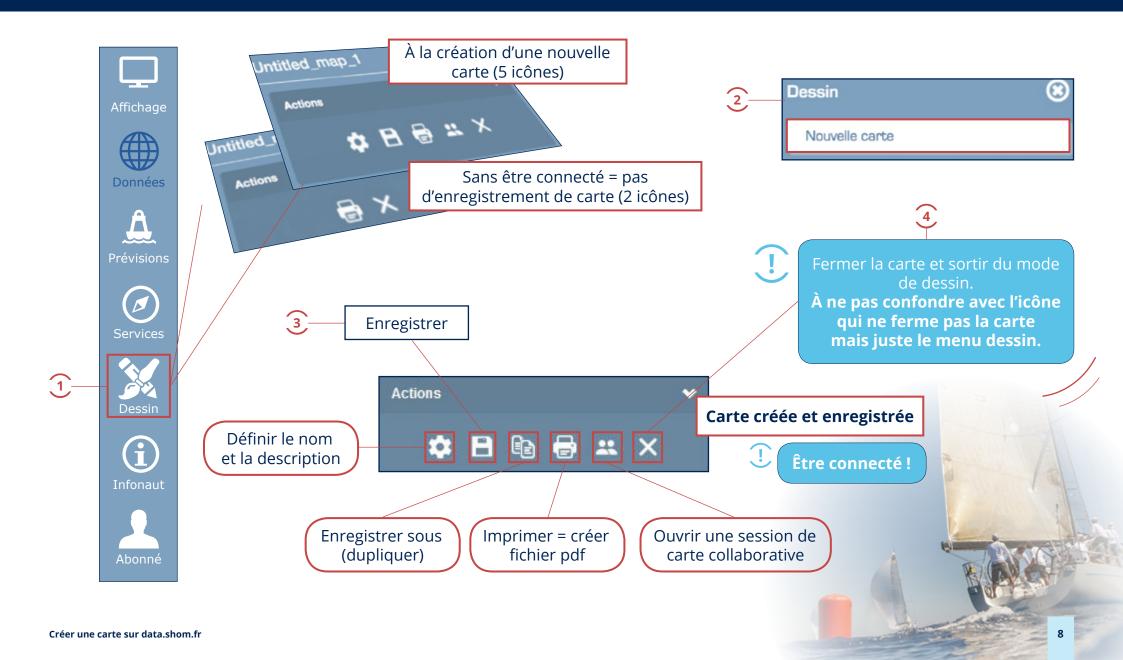
4. GÉRER LES COUCHES DE DONNÉES





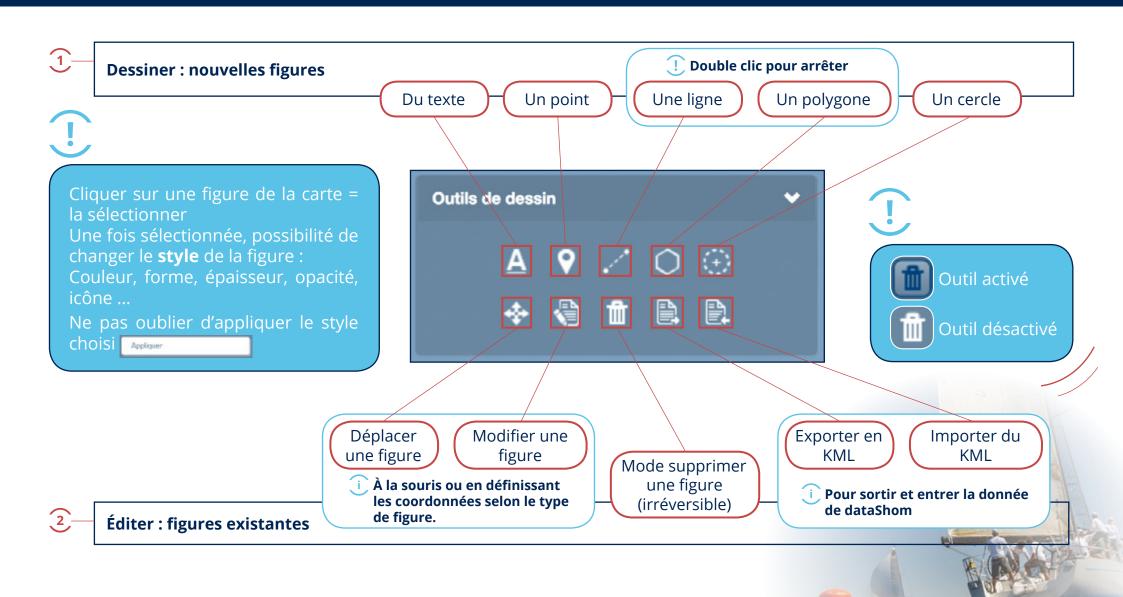
3. 5. ACTIONS DE DESSIN





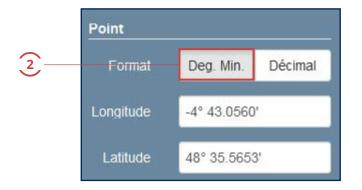
3 6. OUTILS DE DESSIN



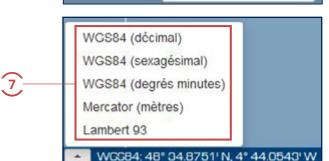


? 7. LES COORDONNÉES

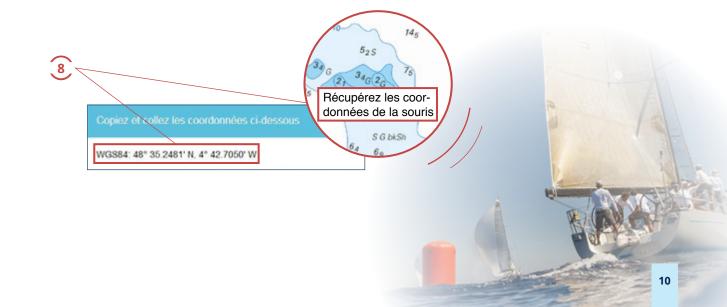








- 1 En mode dessin, les coordonnées d'un point peuvent être entrées manuellement.
- 2 Entrer les coordonnées en Degré minutes : cliquer sur « Deg. Min. ».
- 3 Entrer les coordonnées en Degrés décimaux : cliquer sur « Décimal ».
- 4 Longitude négative pour l'Ouest, Latitude négative pour le Sud. Mettre le signe « » devant le nombre. Attention à ne pas **inverser** latitude et longitude.
- 3 Pour le Nord et l'Est, qui sont positifs, on ne met pas de signe « + ».
- 6 Les coordonnées entrées sont en WGS84, compatibles GPS.
- 7 Possibilité de changer le système des coordonnées en bas à gauche de l'écran.
- 8 Clic droit sur la carte : possibilité de récupérer les coordonnées du curseur de la souris pour un copier/coller. Le format est fonction du système de coordonnées.
- ② Conseil : entrer le point à la souris puis le corriger à la main pour affiner la position.



8. ÉCHANGE DE DONNÉES EN KML









Le format KML est un format pour décrire de l'information géographique

Échanger de la donnée entre différents logiciels

Importer un fichier KML

- 1 En mode dessin, cliquer sur l'icône « Importer un KML ».
- 2 Une fenêtre s'ouvre, cliquer sur le bouton « Parcourir ».
- 3 Choisir le fichier KML désiré.
- 4 Cliquer sur « Ajouter à la carte ».
- 5 Le KML est ajouté sur la carte.
- 6 Enregistrer la carte gardera le KML importé dans la carte.

Exporter un fichier KML

- 7 Cliquer sur l'icône « Exporter en KML ».
- 3 Enregistrer le fichier sur votre ordinateur, par défaut le fichier s'appelle « export.kml ».
- Il est maintenant possible d'ouvrir le fichier KML dans un autre logiciel.





- Importer un KML trop complexe peut échouer.
- İmporter un KML avec des images stockées sur votre ordinateur ne fonctionnera pas correctement.

9. LE RASTER MARINE 1/2



- Assemblage des cartes marines (Raste...
- 2 Raster Marine 150 du 14/06/2018

Assemblage des cartes marine (Raster Marine ou RM) ①: Cartes Marines du Shom scannées, géoréférencées, découpées (pour enlever cadres et titres) et assemblées.

Il est composé de **5 assemblages : RM 20, RM 50, RM 150, RM 400, RM 1M 2**, affichés ou non suivant le niveau de zoom du portail. 2 assemblages ne peuvent pas être affichés en même temps. Chaque carte marine est affectée à un assemblage, en fonction de son échelle.



- Mis-à-jour une fois par semaine sauf exception. La date de mise-à-jour est indiquée sur la couche.
- N'est pas fait pour la navigation : des données indispensables pour la navigation manquent. Elles sont enlevées lors du découpage.

6 couches pour le RasterMarine sur data.shom.fr:

- —) 1 couche Assemblage des cartes marines = tous les assemblages réunis en un seul. Facile à utiliser. 1
- → 5 couches, 1 par assemblage. 2



Intérêt?

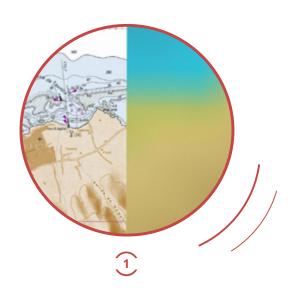
Afficher de la donnée partout à tous les niveaux de zoom pour un besoin cartographique. Éviter les « trous » de données comme dans l'exemple du RM 50 ci-dessus.

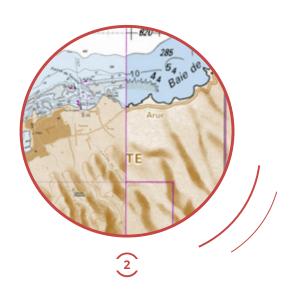
PM 9. LE RASTER MARINE 2/2



Exemple d'utilisation des différentes gammes du Raster Marine : travail sur Tahiti, autour de Papeete.

- 1 Avec l'assemblage global, au niveau de zoom « 1 : 27 084 », il n'y a pas de donnée partout. C'est l'assemblage RM 50 qui est affiché.
- 2 On peut alors ajouter la couche RM 150 afin d'avoir une couverture de donnée totale. La donnée du RM 150 est certes moins détaillée et un peu plus pixellisée mais c'est déjà mieux pour pouvoir présenter une cartographie.







Chaque gamme n'est pas affichée à toutes les échelles pour des raisons de lisibilité. Par exemple le RM 20 ne sera pas affiché à l'échelle 1:500 000



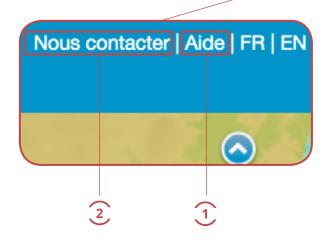
- Jouer avec les flèches permet de choisir quelle gamme de raster est affichée par-dessus les autres 3.
- L'œil permet de cacher une couche 4.











? En cas de problèmes :

- Il existe une aide en ligne. Il est possible d'y accéder via le lien « Aide », situé en haut à droite de la page web du portail.
- 2 Il est possible de contacter l'équipe qui gère le portail via le lien « Nous contacter ». C'est un lien vers l'adresse mail data-support@shom.fr
- 3 Voir le Guide simple pour les outils de base.



Adresse postale 13 rue du Chatellier - CS 92803 29228 BREST CEDEX 2 - France

Internet

www.data.shom.fr

Le Shom est certifié sur l'ensemble de ses activités.